

授業名	AI活用UX/UIデザインプログラミング演習
担当教授	巳波 弘佳 (MIWA HIROYOSHI) , 陰山 真矢 (KAGEYAMA MAYA)
授業目的	UX/UIデザイン, デザイン思考の基本的な考え方, HTML/CSS/JavaScriptを学び, AIを活用したWEBアプリケーションにおけるUX/UI開発に関する知識とスキルを修得することを目的とする。
到達目標	・UX/UIデザインについて理解を深めると共に, デザイン思考の基本を身につける。 ・HTML/CSS/JavaScript等を使って, UX/UIデザインに優れた動的なブラウザベースのアプリケーションを開発できる。
授業の概要・背景	UX/UIデザインの重要性を理解するとともに, デザイン思考のメソッドを身につけて, HTML/CSS/JavaScript等を活用したアプリケーションの開発スキルの修得をめざす。

回	講義タイトル	講義内容
1	ユーザーエクスペリエンス (UX)	UX: User Experience (ユーザーエクスペリエンス) について理解を深め, デザイン思考の基本を身につける。
2	ユーザーインターフェース (UI)	UI: User Interface(ユーザーインターフェース)について理解を深め, UIの考え方を身につける。
3	Design Thinkingを用いたUX/UI	デザイン思考(Design Thinking)について理解を深め, UX/UIデザインの手法を身につける。
4	HTMLプログラミング	HTMLの基礎を理解し, HTMLを用いて簡単なWebページの作成ができるようになる。
5	CSSプログラミング	CSSの基礎を理解し, CSSを用いて第4回で作成したWebページのデザインをブラッシュアップする。
6	デザインガイドライン	デザインガイドラインについて理解し, デザインガイドラインを適用したWebサイトの作成ができるようになる。
7	HTML/CSSプログラミング実践	第1～6回までの授業で扱った内容を使い, Webページを作成する。
8	JavaScriptプログラミング (基礎)	JavaScriptとは何かを理解し, 基本構文を記述する際のルールを理解する。
9	JavaScriptプログラミング (応用①)	JavaScriptの制御構文・オブジェクトなどを理解し, 基本構文を記述できるようになる。
10	JavaScriptプログラミング (応用②)	JavaScriptでHTMLを操作する仕組みを理解する。
11	JavaScriptプログラミング (応用③)	実践的なJavaScriptAPIの利用方法を理解する。
12	総合演習 1 (画面設計)	テーマを設定し, そのテーマに即したUX/UIをデザインする。
13	総合演習 2 (画面開発)	第12回でデザインしたワイヤーフレームをもとにWebサイトを作成する。
14	総合演習 3 (画面機能の拡張)	HTML/CSS実装をベースにJavaScriptを使ってロジックを実装できるようになる。