

# 小学6年生が考案した「食べ残しNOゲーム」で 楽しく遊びながら 食品ロスを学ぼう！

小学6年生が  
考えた  
カードゲーム！

子どもに楽しみながら  
社会問題について  
学んでもらおう！

食品ロスについて  
知ろう

SDGsって  
なんだろう？

食べ残し  
**NO**  
ゲーム

小学6年生が3ヶ月で考案した  
ソーシャルカードゲーム!!

「日本を良くしたい」という思いから作られた「食べ残しNOゲーム」。  
「食品ロス」の課題を遊びながら楽しく学べ、いろいろな能力を高めることができる。

課題発見力 課題解決力 コミュニケーション能力 マルチタスク能力 暗算力

詳しくは食べ残しNOゲームHPへ <http://www.tabenokoshi.jp>

開発者：栗田 哲くん

プレイ人数 2~5人  
対象年齢 10才以上

## 「食べ残しNOゲーム」 体験会

体験  
無料

NHK「おはよう日本 まちかど情報室」や  
MBS毎日放送「ちんぷいぷい」など  
テレビ・新聞・ラジオにも多数取り上げられた話題のカードゲーム!!

2022.3.3 (木)  
13:30-15:00

申し込み締め切り  
2.28(月)

定員：30名

申し込み：<https://forms.gle/atJZgn3abGSEx6zXA>

場所：西宮上ヶ原キャンパス H号館 302号室

問い合わせ：関西学院大学 ボランティア活動支援センター  
ヒューマン・サービス支援室

TEL:0798-54-6061 MAIL:kg.hssso.info@kwansei.ac.jp

※新型コロナウイルスの感染拡大により、オンライン体験会に  
変更となる場合もあります。その場合は個別にご連絡いたします。



身につく能力

課題発見力 課題解決力 暗算力  
コミュニケーション能力 マルチタスク能力 ...etc

