

Academic
Commons
Project

SDGs
タイプ

リード
タイプ

2019年度

アカデミックコモンズ・プロジェクト

募集要領

チャレンジ
タイプ

コンテスト
タイプ

アカデミックコモンズ・プロジェクトとは

アカデミックコモンズにおいて、アカデミックコモンズ・プロジェクトのための施設・備品を一定期間専有し、グループが協働して、自分たちの掲げた目標に挑戦することで、『生きた学びを实践』する取り組みです。

授業外の活動を通して、コミュニケーション能力や課題解決力の向上、リーダーシップの育成、企画・提案力の発揮など社会で必要とされる能力を身につける事を目指します。

リード・タイプ

① 採択条件

- 以下の目的に合致するプロジェクトであること。

1年間を通して、グループで達成を目指す明確なゴールを設定し、挑戦する。アカデミックコモンズにおける**先駆者**としての自覚を持ち、他グループ（他者、周囲）の模範にもなる高い成果とプロセスを追求する。

- 原則以下の実施期間内に完結するプロジェクトであること。
2019年5月1日（水）～2020年4月30日（木）
- プロジェクトメンバーは以下の体制条件を満たすこと。
 - ・プロジェクトメンバーが3名以上いること。
 - ・公認団体、登録団体は応募不可。
 - ・メンバーは、原則、神戸三田キャンパスの学生であること。
 - ・他のアカデミックコモンズ・プロジェクトとのメンバー重複は20%以下であること。
- 以下のとおり、各プログラムへ出席または実施すること。
 - ・『オリエンテーション』には、原則、メンバー全員が出席すること。
 - ・『スキルアップ講座』には、原則、メンバー全員が出席すること。
 - ・『アクティビティ』を1回以上、実施すること。
 - ・『クレセントコーディネーターによる面談』を受けること。
 - ・『成果発表会』でプロジェクト活動の成果を発表すること。

時期	発表会・その他	スキルアップ講座等（予定） （講座内容は変更可能性あり）	クレセントコーディネーター 面談	アクティビティ
5月		『オリエンテーション』		
5月 ～ 9月		<スキルアップ講座> 『プロジェクトマネージメント』講座 『コラボレーションストラテジー』講座 『アクティビティクリエイション』講座 など	スタートアップ面談	アクティビティ 実施
10月 ～ 2月	中間発表会	<スキルアップ講座> 『ポスター制作スキル』講座 『マナーアップ』講座 など	中間面談	アクティビティ 実施
3月	成果報告書の提出	<スキルアップ講座> 『プレゼンテーションスキル』講座	振り返り面談	
4月	成果発表会			-

② 審査基準

- ① 目的合致度
- ② チャレンジ意欲
- ③ 新規性
- ④ 発展性（継続時）※
- ⑤ 活動実績（継続時）※

※ 過去にプロジェクトとして活動したことがある場合は、プロジェクトの活動に発展性が見られること。
また、アクティビティの実施、スキルアップ講座への参加、コーディネーター面談への出席等の活動実績を確認し総合的に判断する。

③ 支援内容

- プロジェクトルーム（アカデミックコモンズ2階）の利用
【利用可能物品】
机×1、椅子×4、パーテーション兼ホワイトボード（4面）、
保管棚（オープンタイプ）×1、鍵付き保管ロッカー×1
※申請プロジェクト数、各プロジェクトメンバー数により変動する可能性あり。
- クレセントコーディネーターによる面談、相談
- スキルアップ講座の受講
- アクティビティ1回につき、A1ポスター3枚、チラシ100枚（カラー可）が印刷可能（無料）
- 消耗品（模造紙、ペン、はさみ、のり、付箋など）支給または貸与。
- 情報発信
 - ・アカデミックコモンズのホームページやFacebook、twitterでの広報。
 - ・アカデミックコモンズ内プロジェクト専用告知・展示ボードの利用。
- 助成金
 - ・対象活動：アカデミックコモンズ・プロジェクトによる『学内でのアクティビティ』
 - ・対象用途：用途は『アクティビティ実施時に運営上不可欠かつ参加者が利用するもの』
※旅費・交通費、謝礼、通信費等および1個の購入費が10,000円を超過する場合（費用の一部として助成することも不可）は対象外。
 - ・助成金額：アクティビティ1回につき、上限10,000円。1プロジェクト年度上限額20,000円。

④ 応募

- 応募〆切 **2019年4月19日（金） 16:50**
- 応募書類
「アカデミックコモンズ・プロジェクト（リード・タイプ）申請書」
アカデミックコモンズHP（<http://www.kwansei.ac.jp/kgac/>）からダウンロード、または神戸三田キャンパス事務室で受け取り。
- 提出方法
アカデミックコモンズ・プロジェクト応募専用アドレス（projectac@ml.kwansei.ac.jp）宛てに、Eメールで送付。または神戸三田キャンパス事務室に提出。
- 審査および結果発表
 - ・アカデミックコモンズ活性化委員会が書類選考を行い、概ね10プロジェクトの採択を決定する。
 - ・結果は4月26日（金）に神戸三田キャンパス事務室より代表者に連絡する。



2018年度リード・タイプ プロジェクトポスター

①SDGsとは

2015年に国連で採択された「持続可能な開発目標（Sustainable Development Goals）」で、2030年までに世界の各国が達成を目指す国際目標です。

「誰一人取り残さない」持続可能で多様性と包摂性のある社会実現のための17のゴールで構成されており、例えば、「貧困をなくそう」「気候変動に具体的な対策を」「エネルギーをみんなにそしてクリーンに」などのゴールが設定されています。



SDGsに関する詳細は以下HPを参照

- ・外務省HP <https://www.mofa.go.jp/mofaj/gaiko/oda/sdgs/index.html>
- ・国際連合広報センターHP http://www.unic.or.jp/news_press/features_backgrunders/31737/

②採択条件

- 以下の目的に合致するプロジェクトであること。

SDGsのゴールと関連が深い明確な達成目標を設定し、1年間を通して、グループで挑戦する。世界が抱える課題に対して、幅広い視点から多角的な解決方法を模索し、世界に貢献する高い志をもって活動する。

- 原則以下の実施期間内に完結するプロジェクトであること。
2019年5月1日（水）～2020年4月30日（木）
- プロジェクトメンバーは以下の体制条件を満たすこと。
 - ・プロジェクトメンバーが3名以上いること。
 - ・公認団体、登録団体は応募不可。
 - ・メンバーは、原則、神戸三田キャンパスの学生であること。
 - ・他のアカデミックコモンズ・プロジェクトとのメンバー重複は20%以下であること。
- 以下のとおり、各プログラムへ出席または実施すること。
 - ・『SDGs Study 講座』には、原則、メンバー全員が出席すること。
※上記講座には、プロジェクト開始時のオリエンテーションの内容を含みます。
 - ・『スキルアップ講座』には、原則、メンバー全員が出席すること。
 - ・『アクティビティ』を1回以上、実施すること。
 - ・『クレセントコーディネーターによる面談』を受けること。
 - ・『成果発表会』でプロジェクト活動の成果を発表すること。

③審査基準

- ① 目的合致度
- ② 達成目標の明確性
- ③ チャレンジ意欲

④ 支援内容

- プロジェクトルーム（アカデミックコモンズ2階）の利用
【利用可能物品】
机×1、椅子×4、パーテーション兼ホワイトボード（4面）、
保管棚（オープンタイプ）×1、鍵付き保管ロッカー×1
※申請プロジェクト数、各プロジェクトメンバー数により変動する可能性あり。
- クレセントコーディネーターによる面談、相談
- SDGsタイプ専用講座の受講
- スキルアップ講座の受講
- アクティビティ1回につき、A1ポスター3枚、チラシ100枚（カラー可）が印刷可能（無料）
- 消耗品（模造紙、ペン、はさみ、のり、付箋など）支給または貸与。
- 情報発信
 - ・アカデミックコモンズのホームページやFacebook、twitterでの広報。
 - ・アカデミックコモンズ内プロジェクト専用告知・展示ボードの利用。
- 助成金
 - ・対象活動：アカデミックコモンズ・プロジェクトによる『学内でのアクティビティ』
 - ・対象用途：用途は『アクティビティ実施時に運営上不可欠かつ参加者が利用するもの』
※旅費・交通費、謝礼、通信費等および1個の購入費が10,000円を超過する場合（費用の一部として助成することも不可）は対象外。
 - ・助成金額：アクティビティ1回につき、上限10,000円。1プロジェクト年度上限額20,000円。

⑤ 応募

- 応募〆切 **2019年4月19日（金） 16:50**
- 応募書類
「アカデミックコモンズ・プロジェクト（SDGs・タイプ）申請書」
アカデミックコモンズHP (<http://www.kwansei.ac.jp/kgac/>) からダウンロード、または神戸三田キャンパス事務室で受け取り。
- 提出方法
アカデミックコモンズ・プロジェクト応募専用アドレス (projectac@ml.kwansei.ac.jp) 宛てに、Eメールで送付。または神戸三田キャンパス事務室に提出。
- 審査および結果発表
 - ・アカデミックコモンズ活性化委員会が書類選考を行い、リード・タイプと合わせて概ね10プロジェクトの採択を決定する。
 - ・結果は4月26日（金）に神戸三田キャンパス事務室より代表者に連絡する。



アカデミックコモンズ2階 プロジェクトルーム

チャレンジ・タイプ

① 採択条件

- 以下の目的に合致するプロジェクトであること。

結果を恐れず前に踏み出し、思いついたアイデアを具体的な形にしてみる。これまでのアクティビティやプロジェクト、個人的な活動を発展させるなど、グループで可能性に挑戦する。

- 活動期間は任意（期間の設定は自由）。ただし、終了は年度末。
- プロジェクトメンバーは以下の体制条件を満たすこと。
 - ・プロジェクトメンバーが2名以上いること。
 - ・公認団体、登録団体は応募不可。ただし、これら団体内の独立したプロジェクト単位での申請は可。
 - ・メンバーは、原則、神戸三田キャンパスの学生であること。
 - ・他のアカデミックコモンズ・プロジェクトとのメンバー重複は20%以下であること。

② 審査基準

- ① 目的合致度
- ② チャレンジ意欲

③ 支援内容

- プリントスポット内プロジェクトロッカーの利用
- クレセントコーディネーターによる面談、相談
- スキルアップ講座の受講
- アクティビティ1回につき、A1ポスター3枚、チラシ100枚（カラー可）が印刷可能（無料）
- 消耗品（模造紙、ペン、はさみ、のり、付箋など）支給または貸与
- 情報発信
 - ・アカデミックコモンズのホームページやFacebook、twitterでの広報。
 - ・アカデミックコモンズ内プロジェクト専用告知・展示ボードの利用。
- 助成金
 - ・対象活動：アカデミックコモンズ・プロジェクトによる『学内でのアクティビティ』
 - ・対象用途：用途は『アクティビティ実施時に運営上不可欠かつ参加者が利用するもの』
※旅費・交通費、謝礼、通信費等および1個の購入費が10,000円を超過する場合（費用の一部として助成することも不可）は対象外。
 - ・助成金額：アクティビティ1回につき、上限10,000円。1プロジェクト年度上限額20,000円。



④ 応募

- 随時募集 1年間を通じ、いつでも応募可能。
- 応募書類
「アカデミックコモンズ・プロジェクト（チャレンジ・タイプ）申請書」
アカデミックコモンズHP（<http://www.kwansei.ac.jp/kgac/>）からダウンロード、または神戸三田キャンパス事務室で受け取り。
- 提出方法
アカデミックコモンズ・プロジェクト応募専用アドレス（projectac@ml.kwansei.ac.jp）宛てに、Eメールで送付。または神戸三田キャンパス事務室に提出。
- 審査および結果発表
 - ・アカデミックコモンズ活性化委員会が書類選考を行い採択を決定する。
 - ・結果は受付から1週間以内に神戸三田キャンパス事務室より代表者に連絡する。

コンテスト・タイプ

① 採択条件

- 以下の目的に合致するプロジェクトであること。

学内外で実施されるコンテストなどにグループで挑戦する。課題や時間など一定の制約の下で議論やスケジュール管理を行い、ライバルと切磋琢磨しながら有意義な成果を目指す。

- 活動期間は任意（参加しているコンテストの募集要項による）。
- プロジェクトメンバーは以下の体制条件を満たすこと。
 - ・プロジェクトメンバーが2名以上いること。
 - ・メンバーは、原則、神戸三田キャンパスの学生であること。

② 審査基準

- ① 目的合致度
- ② チャレンジ意欲

③ 支援内容

- プリントスポット内プロジェクトロッカーの利用
- クレセントコーディネーターによる面談、相談
- スキルアップ講座の受講
- 消耗品（模造紙、ペン、はさみ、のり、付箋など）支給または貸与
- アクティビティ1回につき、A1ポスター3枚、チラシ100枚（カラー可）が印刷可能（無料）
- 情報発信
 - ・アカデミックコモンズのホームページやFacebook、twitterでの広報。
 - ・アカデミックコモンズ内プロジェクト専用告知・展示ボードの利用。
- 助成金
 - ・対象活動：アカデミックコモンズ・プロジェクトによる『学内でのアクティビティ』
 - ・対象用途：使途は『アクティビティ実施時に運営上不可欠かつ参加者が利用するもの』
※旅費・交通費、謝礼、通信費等および1個の購入費が10,000円を超過する場合（費用の一部として助成することも不可）は対象外。
 - ・助成金額：アクティビティ1回につき、上限10,000円。1プロジェクト年度上限額20,000円。



④ 応募

- 随時募集 1年間を通じ、いつでも応募可能。
- 応募書類
「アカデミックコモンズ・プロジェクト（コンテスト・タイプ）申請書」
アカデミックコモンズHP (<http://www.kwansei.ac.jp/kgac/>) からダウンロード、または神戸三田キャンパス事務室で受け取り。
- 提出方法
アカデミックコモンズ・プロジェクト応募専用アドレス (projectac@ml.kwansei.ac.jp) 宛てに、Eメールで送付。または神戸三田キャンパス事務室に提出。
- 審査および結果発表
 - ・アカデミックコモンズ活性化委員会が書類選考を行い採択を決定する。
 - ・結果は受付から1週間以内に神戸三田キャンパス事務室より代表者に連絡する。

2018年度 プロジェクト紹介

リード・タイプ



消しゴムはんこ交流促進
プロジェクト

けしはん工房

七夕やクリスマスといった、
季節感あふれるカード等を
消しゴムはんこで製作。
ワークショップを通し、消
しゴムはんこの可能性を広
げることを目的とする。

<twitter>



プログラミング教室開催
プロジェクト

Feel Learning 感学

はじめてプログラミングに
触れる人にも分かりやすい
工夫を凝らした
プログラミングのワーク
ショップを開催する。

<facebook>



地球環境保護活動
プロジェクト

ECO STATION

裏紙の再利用を促すなど
環境問題に対する活動に取り
組みながら、
周りの学生にも環境問題に
ついて興味を持ってもらう
ことを目的とする。

<Instagram>



発展途上国女性支援活動
プロジェクト

Switch my angle

いらなくなった物と途上国
で売られているビーズを
使って新たなアクセサリ
を製作、販売し、途上国へ
の支援を行う。



旅応援プロジェクト

Multi Contentos

外国人観光客への観光案内
のボランティアを行ったり、
ワークショップを開催し、
多文化交流の機会を提供す
る。

<Instagram>

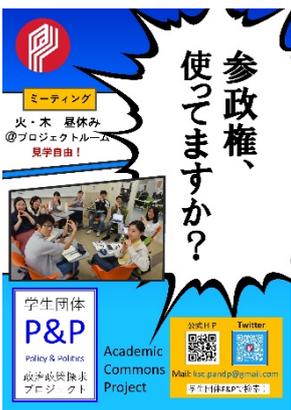


国際交流応援プロジェクト

MiO

自分たちの姉妹都市交流の経
験から、主に三田市の姉妹都
市交流の活性化を目的とする。
地元の中高生に国際交流の機
会を提供する。

<Twitter>



政治・政策探究
プロジェクト

学生団体P&P

政治にあまり関心のない学
生に対し、政治について考
える機会を提供することを
目的とし、ディスカッショ
ンやワークショップを開催
する。

<twitter>



体験型国際交流提供
プロジェクト

PIECE☆

主に小学生を対象に、ゲーム
を通して楽しみながら世界に
対する興味関心を持てるワ
ークショップを開催する。

<twitter>



リード・タイプ



プロジェクションマッピング制作プロジェクト

SHADECOR

プロジェクションマッピングやインタラクティブコンテンツなどの作品を作成し、学内外でイベントを開催する。

<twitter>



映像制作プロジェクト

Limelight

映画制作を通して、映画制作スキルの向上を目指す。また映画の上映や映画制作に関するワークショップを開催する。

<twitter>



日韓交流推進プロジェクト

みりね (ミリネ)

日韓交流を通じて、それぞれの文化に関心を持ってもらうことを目的とする。日本人学生を対象に韓国語の勉強会やワークショップを開催する。

<twitter>



入ったら楽しいものづくりプロジェクト

機巧堂

電子工作、3Dプリンターなどを製作し、ものづくりのノウハウを学ぶとともに、他者が作品を見て、体験できるワークショップを開催する。

<twitter>



次世代の若者の幸福度向上革命プロジェクト

Life Shift

日本人に適した北欧式の働き方を研究し、日本人の幸福度を上げる働き方について考えるワークショップ等を開催する。

～プロジェクト成果発表会～

毎年4月にはリード・タイプの全プロジェクトが1年間の活動成果を発表！アカデミックコモンズ全体がプロジェクトの熱気に包まれる！！



2018年度 アクティビティ事例

アカデミックコモンズでは、毎日のようにアクティビティが開催されています。アクティビティには5つのフィールド『気づき・出会い』『もの・ことづくり』『グローバルLink』『KGファン創出』『たて・よこ きずな』があり、フィールド毎に、“新しい「出会い」や「気づき」の機会を提供する”などの目的を持って企画されています。

人生ゲームで世界を知ろう！



プロジェクションマッピング2019



韓国文化体験



スキルアップ講座 (2018年度実施例)

自分たちの活動をさらに発展させるために、さらに学びを深めるためにはどうしたらいいのか？

スキルアップ講座では、プロジェクト活動を進めていく上で必須となる様々なスキルを提供しています。

すでにプロジェクト活動をしている人、これから始めたいと思っている人、どなたでも参加可能な講座です。

アカデミックコモンズで学びを深め、活動のさらなる発展を目指しましょう！

① How to manage Projects

プロジェクト マネージメント

「時間割の都合でミーティングの実施が難しい。」「何か新しいことを始めたいが具体的に決まっていない。」などプロジェクト活動に取り組む中で様々な疑問や問題が生まれます。

この講座では、プロジェクトを運営するために必要なノウハウを様々なケースメソッドで実践的に学びます。

② How to create Activities

アクティビティ クリエイション

プロジェクトやサークルなどで、いくら素晴らしい活動をしていても、それがメンバー以外の人たちから認められ、面白いものだと思ってもらえなければ、自己満足で終わってしまいます。

この講座では、他者に影響を与える重要な活動である「アクティビティ」の企画と実施方法を学びます。

③ Strategy of Collaboration

コラボレーション ストラテジー

企業、市民団体、NPO など外部の団体と連携を考えるならどのような連携が可能か？ また相手にとってどんなメリットがあるのか。外部の団体がどのような問題を抱えていることが想定できるのかなどを紹介し、外部団体とコラボレーションすることによる活動の更なる可能性を考えます。

④ How to make Poster

ポスター 制作スキル講座

プロジェクトの広報戦略はどのように進めるのが効果的なのか？ 紙媒体であるポスターをどのように作成すれば、前を通る人たちが足を止めて、注目してくれるようになるのか？ この講座では、ポスターを作成する上で有効なテクニックを学び実際にポスターを制作します。

スキルアップ講座 (2018年度実施例)

⑤ How to learn manners

マナーアップ講座

活動を進めていると、企業や自治体など、学外の色々な人と交渉をしたり、連絡をしたりする機会があります。その時に、重要となるのがマナーです。正しいマナーをもって接することで相手との関係がより良くなります。この講座では正しいマナーを身につけるために、ロールプレイングという実践形式で学びます。

⑥ How to make presentation

プレゼンテーション スキル講座

人を魅了するプレゼンテーションを行うためにはさまざまなテクニックを駆使する必要があります。プロジェクト活動を知らない人に短時間で効果的に魅力を伝え、理解してもらうにはどのような発表資料をつくり、どのように話すのが効果的なのか？授業や学会等での発表にも応用できるスキルを学びます。

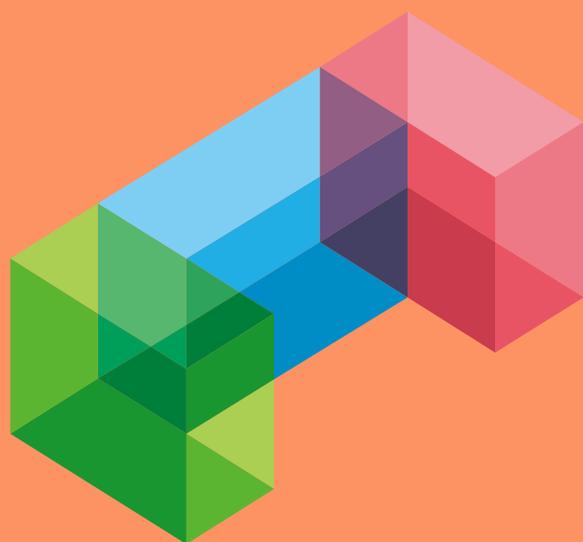
クレセントコーディネーター

プロジェクト活動を進めているとさまざまな壁にぶつかることがあります。

「プロジェクトを進めているけど、なかなか上手くいかない。」「アクティビティをどのように企画すれば良いか悩んでいる。」など、悩んだ時は「クレセントコーディネーター」に相談しましょう。

プロジェクトに関する専門家である「クレセントコーディネーター」が、面談やスキルアップ講座等を通して、みなさんのプロジェクト活動をサポートします。





A c a d e m i c
C o m m o n s
P r o j e c t

問い合わせ : 神戸三田キャンパス事務室
場所 : アカデミックコモンズ1階
TEL : 079-565-7600