

## 2014年度 アカデミックコモンズ

### プロジェクトルーム利用団体 募集について

学生のみなさんが実践する様々な「プロジェクト」を支援するため、アカデミックコモンズ活性化委員会では、「プロジェクトルーム」の利用団体を募集します。利用団体は「アカデミックコモンズ公式プロジェクト」として認定します。

#### 1. 利用条件

##### ◆プロジェクトルーム利用ポリシー

- ・プロジェクトは、知的好奇心や学びたいと思う意欲がかきたてられるアクティビティを展開する場である、アカデミックコモンズの発展につながる活動であること。
- ・アカデミックコモンズでアクティビティを実施し、成果を共有することで、プロジェクト実施者およびアクティビティ参加者がともに成長し合える取り組みであること。

##### ◆利用期間 2014年3月15日（土）～2015年3月14日（金）

※原則上記実施期間内に完結するプロジェクトであること。

##### ◆計画 ①目的および目標 ②活動概要 ③利用学生に対して行うアクティビティ概要 ④メンバー一覧 ⑤スケジュールを、「プロジェクトルーム利用申請書」に明記すること。

##### ◆体制 ・プロジェクトメンバーが3名以上いること。

- ・メンバーは、原則、神戸三田キャンパスの学生であること。
- ・プロジェクト説明会にて、新規メンバーの募集を行うこと。

##### ◆支援 ・アカデミックコモンズ クレセントコーディネーター、クレセントチューターによる、プロジェクトのサポートおよびアドバイスを受けることができる。

##### ◆成果発表・報告 等

①プロジェクト説明会への参加(4月)

②中間ヒアリングの実施(6・10月)

③アカデミックコモンズにてアクティビティを実施(各学期に1つ以上)

アクティビティは、2014年12月末までに以下のいずれかの手段で行うこと。

◆ワークショップ(例:サイエンスカフェの実施、ワールドカフェの実施 等)

◆発表会(例:コンテスト参加後の報告会 等)

◆イベント(例:ビブリオ・バトル、プロジェクトマップ等)

④成果報告会(2014年12月)

(アカデミックコモンズを利用する一般学生に対して、プレゼン形式で行っていただきます。)

#### 2. 応募手続き

応募〆切 2014年2月14日（金）16:50

提出先 神戸三田キャンパス事務室（アカデミックコモンズ1階事務室）

応募書類 「プロジェクトルーム利用申請書」

神戸三田キャンパス事務室で配布。アカデミックコモンズ HP

( <http://www.kwansei.ac.jp/kgac/> ) からダウンロード可能。

### 3. 選考スケジュール

募集団体は最大 10 団体。内容について、アカデミックコモンズ活性化委員会による書類選考を行う。スケジュールは以下のとおり。

2月14日(金) 16:50 「プロジェクトルーム利用申請書」提出締切

3月10日(月) 利用可能団体発表 & プロジェクトルーム利用許可証の発行  
(神戸三田キャンパス事務室より代表者に連絡)

※利用許可団体の代表者は、4月上旬に、クレセントコーディネーターと利用申請書をもとに  
プロジェクト実施計画についてブラッシュアップ面談を実施する予定。

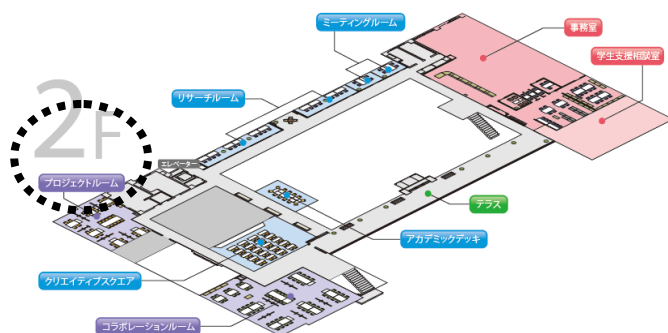
※採択プロジェクト、活動内容はアカデミックコモンズ HP で公開する。

### 4. 利用可能スペースおよび物品について ※2013 年度実績

利用可能物品：机 (1)、椅子 (4)、パーティション兼ホワイトボード (4 面)、

団体用保管棚 (オープンタイプ) (1)、団体用鍵付き保管ロッカー (1)

※プロジェクトルームの場所は以下のとおり



2013年度のプロジェクト実績			
団体名	人数	内容	実施イベント 等
Make:in アカデミックコモンズ	5	電子工作を通じて、情報工学分野における知見および技術を得る。ワークショップ等を通じ、成果を他の学生と共有する。	・Make Fair Tokyo 2013 への出展 ・Fab Lab の実施
プロジェクトマッピング	7	プロジェクトマッピング技術の修得を行い、学内で実施する。	・プロジェクトマッピングの実施
ACE	5	アカデミックコモンズに関わる『こと・人・イベント』などの映像制作・発表を行う。	・制作物の発表会
アカデミックコモンズ本棚プロジェクト	5	アカデミックコモンズ・カジュアルライブラリーやその他の施設を活用し、本を通じた新たな気付きや出会いのきっかけを作る。	・ビブリオバトルの実施 ・カジュアルライブラリー配架本の選定
グローバルLINKプロジェクト	8	留学生との交流会やその他の勉強会を通じ、グローバル人材の増加を目指す。	・英会話ランチ ・留学相談会
Feel Learning 感学	9	プログラミングの楽しさを伝えるワークショップを、学内外で実施する。対象は小学生から大学生まで幅広く行う。	・プログラミングワークショップの実施 (オープンキャンパス 等)

以上