

2014年度 アカデミックコモンズプロジェクトルーム 利用申請書

作成日 2014年 2月 13日

プロジェクト名	Make: in アカデミックコモンズ		
申請代表者	ふりがな	さかい だいき	
	氏名	酒井 大貴	
	所属	理工学部 人間システム工学科	
目的 および 目標	<p>我々、Make: in アカデミックコモンズは「ものづくり」の楽しさ、面白さを通して様々な分野の人とコミュニケーションを図り、その中でさらに新しいものを作り出したり、世の中に今までなかったものを作り出して、その感動や喜びを共有することを目的とした団体です。また、すでに完成されている技術や製品を、独創的な解釈や発想で応用的な活用をめざし、「もの」の持つ可能性と柔軟性を模索していくことも目指します。「ものを制作する」側面でのものづくりと、「ものの扱い方やイメージをより上げる」側面でのものづくりを目標とします。</p>		
活動概要	<p>毎年、東京で行われるものづくりのイベント「Maker Faire」に参加できるように面白いものを作ります。そして、Maker Faireのようなものづくりで人と関わる場所、イベントを企画し、アカデミックコモンズ内でも様々な人が「ものづくり」の楽しさを共有できる空間を創造します。また同時に、多くの方に「ものづくり」というジャンルに興味を持ってもらえるように内外に向けておもしろい成果物の展示や発表を行います。</p> <p>上記の目的を達成するためにどのような活動を予定しているかなどについて記入してください。</p>		
アクティビティ概要	<p>専門知識が必要なく、誰でも簡単に新しいものを作る参加型の「ものづくり」のイベントを考えています。様々な人が集まるアカデミックコモンズの中で、我々の中だけでは思いつかないような発想、アイデアを出し合い、今までになかったものを創造し、その楽しさを皆で共有したいと考えています。</p> <p>アカデミックコモンズを利用する学生を対象としたアクティビティについて記入してください。</p>		